

REGULAMIN TURNIEJU

(„Regulamin”)

§1

OGÓLNE WARUNKI

1. Niniejszy Regulamin określa warunki i zasady, na jakich jest odbywa się Turniej “Ascending of the Champion”.
2. Organizatorem Turnieju jest Challenger Project spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Lublinie, adres: ul. Sądowa 2/11, 20-027 Lublin, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonym przez Sąd Rejonowy Lublin Wschód w Lublinie z siedzibą w Świdniku, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000895796, NIP: 5213926669, REGON: 388756390.
3. Turniej odbywa się w Serwisie.
4. Przystąpienie do Turnieju oznacza akceptację wszystkich postanowień niniejszego Regulaminu.
5. Pojęcia pisane wielką literą niezdefiniowane w niniejszym Regulaminie mają znaczenie nadane im w Regulaminie Serwisu.

§2

WARUNKI TURNIEJU

1. Minimalna liczba Uczestników wynosi 100 osób. Organizator może odwołać Turniej, jeśli liczba Uczestników będzie niewystarczająca.
2. Maksymalna liczba Uczestników wynosi 200 osób.
3. Udział w Turnieju jest bezpłatny i jest dobrowolny.
4. Uczestnicy muszą przestrzegać zasad Fair Play.
5. Minimalny poziom konta gracza musi wynosić co najmniej 100, a konto musi być rankowane w meczach SoloQ. Parametry te są sprawdzane przez Organizatora. Ponadto udział w Turnieju jest możliwy tylko wtedy, gdy Uczestnik dołączył do społeczności Challenger Project na serwerze Discord za pomocą linku <https://discord.gg/t8e6nDd7rq> lub jest już członkiem tego serwera. Każdy Uczestnik musi wpisać nazwę swojego Konta Gry na kanale tekstowym "ascending-of-the-champion" w celu weryfikacji. Jeśli te wymagania nie zostaną spełnione, Organizator nie zaakceptuje wniosku Uczestnika o dołączenie do Turnieju. Organizator poinformuje Uczestnika o wyniku weryfikacji przez prywatną wiadomość na serwerze Discord.
6. Uczestnicy nie mogą opuścić wyżej wymienionego serwera do końca trwania Turnieju, w przeciwnym razie doprowadzi to do dyskwalifikacji. Obecność będzie sprawdzana przez Organizatora podczas całego wydarzenia, aby zapobiec złamaniu tej zasady Turnieju.

§3

PRZEBIEG TURNIEJU

1. Turniej rozpoczyna się w dniu 20.07.2022 o 15:00 CET i kończy w dniu 27.07.2022 o 15:00 CET.
2. Każdy Uczestnik musi zagrać 5 meczów spełniających warunki Turnieju.
3. Celem każdego meczu jest osiągnięcie jak największej liczby eliminacji na minutę.

4. Nagrodami w Turnieju są nagrody pieniężne w wysokości 50 zł dla każdego gracza, który zajmie jedno z pierwszych 15 miejsc w tabeli wyników, po weryfikacji tabeli wyników przez Organizatora.
5. Do niniejszego Regulaminu zastosowanie mają także warunki Turnieju prezentowane Uczestnikom na stronie Turnieju w Serwisie.

§4

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszy Regulamin jest dostępny na stronie Turnieju w Serwisie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień Regulaminu.
3. Do spraw odnoszących się do tego Turnieju i nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają Regulamin Serwisu (<https://challengerproject.gg/terms-conditions>) i przepisy polskiego prawa. W przypadku jakichkolwiek rozbieżności pomiędzy Regulaminem Serwisu a niniejszym Regulaminem, pierwszeństwo ma niniejszy Regulamin.
4. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia Turnieju.